

Info64.org

Servidor de resultados para el uso con Vega

1 Términos de uso y condiciones de info64.org

Info64.org es un Servidor de Resultados que proporciona la FEDA a los árbitros y organizadores con el objetivo de publicar la información de los torneos de ajedrez que se disputen en España y en el extranjero.

Para ello ha llegado a un acuerdo con el autor del programa de emparejamientos Vega para realizar una integración del programa y del servidor de resultados. Como fruto de dicho acuerdo, el programa Vega incluye un módulo de publicación de datos en el Servidor de Resultados.

Para el uso del Servidor de Resultados, la FEDA proporcionará a los árbitros y organizadores con una licencia de Vega y otra del Servidor de Resultados que podrán utilizar bajo los términos que la propia FEDA decida en su momento.

2 Uso del servidor de resultados

2.1 Preparación

Para el uso de info64 la FEDA proporcionará a cada árbitro y/o organizador un nombre de usuario y contraseña, que serán personales. El usuario y la contraseña estarán asociados a una dirección de correo electrónico que se utilizará para el restablecimiento de la contraseña.

Si un árbitro desea subir el torneo gestionado con el programa Vega y Orion a info64, deberá primeramente abrir el torneo en cuestión. Después accederá al menú Extras -> Configuración WWW y ahí deberá seleccionar en la opción "Servidor" la opción "Info64". Automáticamente, quedarán activas solo las casillas Usuario y Contraseña, que deberá rellenar con las proporcionadas por la FEDA.

Si se va a utilizar info64, las restantes opciones de esta pantalla, no tendrán efecto alguno en la subida de los datos del torneo.

Si por alguna razón tras realizar ese cambio, no funciona la carga del torneo, habrá que volver a esta ventana y VOLVER A SELECCIONAR DEL MENÚ la opción Info64.

Los usuarios de Vega en entornos Windows DEBEN SELECCIONAR Info64 del menú desplegable.

Los usuarios de Vega en entornos Linux, DEBEN ESCRIBIR Info64 EN LA CASILLA SERVIDOR y pulsar la tecla RETURN/ENTER del teclado. Haciendo ello quedarán activas exclusivamente las casillas Usuario y Contraseña. Además, deberán descargar el archivo <https://info64.org/media/docs/transferFEDA.jar> y guardarlo en la carpeta **vegaprol/plugin** ó

vegapro164/plugin (según estén utilizando la versión de 32 ó 64 bits).

Los usuarios de Orion en entornos Linux no pueden, de momento, subir torneos a info64 por una limitación técnica.

2.2 Carga del torneo en Vega

2.2.1 Primera carga del torneo en Vega

Cuando el árbitro esté preparado para subir los primeros datos del torneo (por ejemplo cuando tiene cerrada la inscripción), podrá subir el torneo en dos pasos:

1. Accediendo al menú Extras -> Configuración WWW y pulsar ahí la opción "Generar página local".
2. Pulsar el botón "Publicar" de la pestaña "Gestor de Rondas" y seleccionar la opción todo el sitio.

2.2.2 Cargas posteriores en Vega

A partir de la primera vez, el usuario podrá subir los datos del torneo utilizando el botón "Publicar" de la pestaña "Gestor de Rondas".

2.3 Carga del torneo en Orion

Cuando el árbitro esté preparado para subir los datos del torneo, dará los siguientes pasos:

1. Acceder al menú Extra -> Configuración WWW
2. Pulsar "Actualizar sitio local"
3. Pulsar "Publicar todo"

2.4 Publicación de torneos con Orion

Info64 hace algunas asunciones para torneos gestionados con Orion para evitar posibles problemas con la publicación de alineaciones.

Cuando se empareja una nueva ronda en Orion, el programa asigna automáticamente a los 4 primeros jugadores del orden de fuerzas como jugadores de esa ronda. Sin embargo, esa no tiene por qué ser la alineación que presenta el equipo y normalmente la alineación no se conoce a la hora de publicar el emparejamiento de los equipos. Por ello, **info64 no publica las alineaciones individuales de los equipos de una ronda en la que no están introducido al menos un resultado**. Así, el árbitro puede subir el emparejamiento inmediatamente a info64 sin tener que introducir las alineaciones reales.

Una vez que el árbitro disponga de las alineaciones reales, las introducirá en Orion y volverá a subir el torneo a info64. Sin embargo, como hemos dicho antes, en info64 no se mostrarán las alineaciones porque no hay introducido al menos un resultado. Para mostrar la alineación, el árbitro deberá acceder a info64, acceder a la ronda en cuestión y pulsar el botón "Mostrar emparejamientos por mesas". Esto hará que las alineaciones se muestren, independientemente de que haya algún

resultado introducido o no.

2.5 Proceso de carga del torneo

Para realizar la carga del torneo el ordenador debe estar conectado a Internet. El programa realiza una petición a info64 enviando un archivo con toda la información disponible, un código identificativo del torneo, el nombre de usuario y la contraseña. Dicha petición se realiza de forma segura bajo el protocolo HTTPS, por lo que la contraseña y los datos no viajan en claro entre el ordenador e info64.

Una vez que info64 recibe la información, procesa el archivo recibido, del que extrae los datos de los emparejamientos, la clasificación, las partidas y genera las vistas, clasificaciones y variaciones de elo.

Al concluir el proceso, devuelve al programa un código y la URL en la que se muestra el torneo, esa URL se enseña al usuario en el programa. Si ocurre algún error al cargar los archivos, el usuario es advertido de ello.

2.6 Carga de partidas

La carga de las partidas del torneo, se hace a la vez que la carga de los demás datos. Para ello, el usuario deberá completar el archivo PGN que genera Vega en la carpeta del torneo con las partidas utilizando un programa de base de datos de ajedrez. Es muy importante que no se cambien los números de ronda, mesa ni los nombres de los jugadores, dado que info64.org comprueba que los datos concuerdan con los almacenados en su base de datos.

Una vez que se hayan introducido las partidas, se deberá copiar el archivo PGN con las mismas a la carpeta pgn que está dentro de la carpeta `www<CarpetaTorneo>` que está en `<CarpetaTorneo>`. No hace falta que todas las partidas estén en el mismo archivo, se puede almacenar un archivo PGN para cada ronda sin ningún problema. Vega subirá todos los archivos PGN presentes en esa carpeta y sobrescribirá los datos de las partidas existentes; no borrará de su base de datos ninguna partida.

2.7 Personalización de listados

En el desarrollo de info64 ha primado una máxima: que la web de todos los torneos sea parecida. La razón de ello es pensar en el usuario final de la web, para que la experiencia de uso sea óptima y encuentre siempre las mismas cosas en los mismos lugares.

A pesar de ello, info64 proporciona unas opciones para personalizar un poco los listados de los torneos.

Para ello, hay que acceder a la web, y entrar a ella utilizando la opción de la esquina superior izquierda llamada "Login" y utilizar el mismo nombre de usuario y contraseña que ha proporcionado la FEDA.

Allí, veremos el listado de todos los torneos que se hayan subido con ese nombre de usuario, y se podrá acceder al menú que posibilita las modificaciones.

Las modificaciones que se pueden hacer actualmente son las siguientes:

- Introducir dirección de la página web oficial.
- Introducir dirección de la página web con retransmisión de partidas
- Introducir un e-mail de contacto del torneo.
- Introducir el código del torneo FIDE y mostrar enlace a la FIDE.
- Elegir si mostrar banderas en lugar de iniciales de países o no.
- Elegir si mostrar filtros por país o por origen en los listados.
- Elegir si mostrar el Origen en vez de la Federación en los listados de emparejamiento.

2.8 Descarga de versiones anteriores del torneo

Muchas veces necesitamos obtener una versión anterior del torneo, bien porque nos hemos equivocado o porque queremos acceder a algún dato que hemos modificado posteriormente. Para ello, info64 proporciona un acceso para descargar todos los archivos subidos con anterioridad a él.

Para acceder a ese servicio hay que acceder a la web, y entrar a ella utilizando la opción de la esquina superior izquierda llamada “Login” y utilizar el mismo nombre de usuario y contraseña que ha proporcionado la FEDA. Allí veremos el listado de todos los torneos subidos por ese usuario, y podemos acceder a la descargar de todas las versiones anteriores de los archivos. Podremos descargar las partidas subidas y el archivo para el programa Vega.

2.9 Borrar torneos

Si queremos borrar todos los datos de un torneo que hayamos subido hay que acceder a la web, y entrar a ella utilizando la opción de la esquina superior izquierda llamada “Login” y utilizar el mismo nombre de usuario y contraseña que ha proporcionado la FEDA. Allí veremos el listado de todos los torneos subidos por ese usuario, y podremos borrar todos los datos del mismo.

NOTA IMPORTANTE: borrar un torneo tiene efectos definitivos y no se puede volver atrás. Un torneo borrado quedará completamente inaccesible incluso para los administradores de la web.

3 Ayuda y contacto

En la misma página de info64 hay una sección de ayuda y preguntas frecuentes que iremos completando según avancemos en el uso de la herramienta. Si tienes preguntas que este manual no responde, puede que ya las estemos respondiendo en info64. Si a pesar de ello sigues encontrando problemas, escribe un e-mail a contacto@info64.org desde el que te ayudaremos.

Como os habéis fijado, el interfaz de la web está disponible en inglés, catalán, galego y euskara. Estamos abiertos a la incorporación de más idiomas y a la corrección de los mensajes que no son correctos. Para ello, ponte en escribe a contacto@info64.org y te indicaremos cómo colaborar.

Si eres, organizador, Federación o árbitros, y tienes necesidades especiales, escribe a contacto@info64.org y estudiaremos tu caso.

4 Datos adicionales

Todos los datos proporcionados por los usuarios se transmiten entre el programa Vega e info64 de manera segura, encriptados utilizando el protocolo HTTPS.

Se utiliza el mismo protocolo para la visualización de la web, por ello, todas las páginas son seguras.